



Konkurs

programistyczno-ekologiczny

„Zakodowana ekologia”



Spis treści

§ 1. Organizator Konkursu	1
§ 2. Cele Konkursu.....	2
§ 3. Warunki uczestnictwa.....	2
§ 4. Przebieg Konkursu	2
§ 5. Warunki napisania i przedłożenia gry konkursowej	3
§ 6. Kryteria oceny prac konkursowych	4
§ 7. Nagrody.....	4
§ 8. Zakres odpowiedzialności Organizatora	5
§ 9. Przetwarzanie danych osobowych	5
§ 10. Prawa autorskie.....	5
§ 11. Postanowienia końcowe	6

§ 1. Organizator Konkursu

1. Organizatorem Konkursu programistyczno - ekologicznego „Zakodowana ekologia” jest **Chrześcijańska Szkoła Podstawowa „Arka”** z siedzibą przy ul. Stalowowolskiej 24-26 we Wrocławiu, zwana dalej Organizatorem.
2. Szczegółowe informacje o przebiegu Konkursu, regulaminie, wynikach i komunikatach można uzyskać:
 - a) ze strony internetowej szkoły www.arka.edu.pl
 - b) z portalu społecznościowego <https://www.facebook.com/ChrzescijanskaSzkołaArka>
 - c) telefonicznie w sekretariacie szkoły **71 787 97 50**
 - d) mailowo u koordynatora Konkursu konkurs@arka.edu.pl
3. Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Konkursu jest Organizator.
4. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz jest niezbędne do przystąpienia przez Uczestnika do Konkursu. Osobom udostępniającym dane przysługuje prawo dostępu do tych danych, ich zmian bądź usunięcia.
5. W skład Komisji Konkursowej oceniającej prace wchodzi przedstawiciele Organizatora. Skład Komisji może ulec zmianie z przyczyn niezależnych od Organizatora.

§ 2. Cele Konkursu

Celem Konkursu „Zakodowana ekologia” jest:

- a) szerzenie wśród uczniów zainteresowań związanych z programowaniem;
- b) poszerzanie wiedzy związanej z ekologią oraz zrównoważonym rozwojem;
- c) rozwijanie własnych zainteresowań i zdolności;
- d) kształtowanie kompetencji kluczowych – logicznego myślenia, kompetencje matematyczne i podstawowe kompetencje naukowo-techniczne;
- e) stworzenie uczniom sytuacji, w której mogą osiągnąć sukces.

§ 3. Warunki uczestnictwa.

1. Konkurs programistyczno – ekologiczny „Zakodowana ekologia” skierowany jest do wszystkich uczniów klas IV – VI szkół podstawowych z terenu miasta Wrocławia.
2. Udział w Konkursie jest dobrowolny.
3. Dostęp do Konkursu jest bezpłatny i nie wymaga żadnej rejestracji.
4. Wszyscy uczniowie uczestniczą w Konkursie na tych samych jednolitych zasadach.
5. Zgłoszenia do Konkursu dokonuje się poprzez złożenie Karty Uczestnictwa (załącznik nr 1) oraz przesłanie pracy wg zasad określonych w § 5.
6. Pracę konkursową zgłasza nauczyciel, rodzic lub prawny opiekun ucznia.
7. Bez względu na to, kto zgłosił udział dziecka w Konkursie, prawny opiekun Uczestnika Konkursu zobowiązany jest wyrazić zgodę na:
 - a) przetwarzanie danych osobowych dziecka w celu przeprowadzenia Konkursu;
 - b) używanie wizerunku dziecka (jeśli dziecko uzyska wysokie wyniki i będzie odbierało nagrodę);
 - c) publikację pracy dziecka na stronie oraz Facebooku organizatora;
 - d) przekazanie praw autorskich na rzecz organizatora.
8. Dokument wyrażający zgody, o których mowa powyżej, podpisany przez prawnego opiekuna dziecka, powinien być dostarczony osobiście lub za pomocą poczty tradycyjnej do siedziby organizatora. W szczególnych przypadkach może zostać dostarczony pocztą elektroniczną na adres Organizatora. Jego brak uniemożliwia udział w Konkursie.
9. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest zaakceptowanie niniejszego Regulaminu.
10. Uczeń ma prawo do składania odwołania od decyzji Komisji Konkursowej zgodnie z zasadami określonymi w § 4.

§ 4. Przebieg Konkursu

1. Konkurs składa się z jednego etapu i polega na napisaniu gry o tematyce ekologicznej w języku Scratch.
2. Konkurs zostanie przeprowadzony wg poniższego harmonogramu:

01 maja – 4 czerwca 2023 r.	Zgłoszenie uczniów do Konkursu, czyli przesłanie prac konkursowych wraz z Kartą Uczestnictwa <u>oraz zgód na przetwarzanie danych osobowych.</u>
5 – 9 czerwca 2023r.	Prace Komisji Konkursowej – ocena prac, przyznawanie punktów, wyłonienie zwycięzców.
12 czerwca 2023 r.	Ogłoszenie wyników.
17 czerwca 2023 r.	Uroczyste wręczenie nagród.

3. W przypadku przesyłania prac i dokumentów za pośrednictwem Poczty Polskiej liczy się data otrzymania przesyłki przez Organizatora Konkursu, a nie data stempla pocztowego.
4. Ogłoszenie wyników nastąpi poprzez publikację informacji na stronie internetowej Organizatora www.arka.edu.pl. Ponadto zwycięzcy Konkursu zostaną poinformowani mailowo o wygranej zgodnie z adresem podanym w zgłoszeniu.
5. Wręczenie nagród rzeczowych odbędzie się w siedzibie Organizatora, czyli w Chrześcijańskiej Szkole Podstawowej „Arka” przy ul. Stalowowolskiej 24-26 we Wrocławiu.
6. Konkurs nie jest loterią promocyjną w rozumieniu Art. 2 ust. 1 pkt. 9 Ustawy o grach i zakładach wzajemnych z dnia 29 lipca 1992r. (Dz. U. 04.4.27 z późn. zm.) i nie podlega regułom zawartym w w/w Ustawie oraz rozporządzeniach wykonawczych do tej Ustawy.

§ 5. Warunki napisania i przedłożenia gry konkursowej

1. Każdy Uczestnik ma za zadanie napisać grę o tematyce ekologicznej w języku Scratch.
2. Do gry Uczestnik Konkursu zobowiązany jest załączyć opis tematu z dziedziny ekologii, jaki porusza w swojej grze. Opis zagadnienia powinien zawierać 1400 - 1700 znaków, zaś praca powinna być opisana imieniem i nazwiskiem Uczestnika oraz adresem szkoły do jakiej uczęszcza.
3. Gra zgłaszana do Konkursu powinna:
 - a) rozpoczynać się po naciśnięciu flagi lub spacji;
 - b) zawierać jasne instrukcje dla użytkownika;
 - c) posiadać interakcję z użytkownikiem za pomocą klawiatury lub myszki;
4. Gra nie może wykorzystywać kamer ani mikrofonów.
5. Zgłaszana gra musi być dokończona i działająca.
6. Gra nie może zawierać wulgaryzmów, aktów przemocy i innych treści niedozwolonych prawem, a także nie wolno korzystać z grafiki oraz innych materiałów, które naruszają prawa autorskie.
7. Grę jako plik w formacie sb3 należy przesłać drogą mailową na adres konkurs@arka.edu.pl z tytułem „GRA, imię i nazwisko dziecka, nazwa szkoły”. W treści maila prosimy podać:

- a) imię i nazwisko dziecka;
 - b) nazwę szkoły, do której uczęszcza;
 - c) telefon kontaktowy do prawnego opiekuna dziecka;
 - d) adres mailowy do prawnego opiekuna dziecka;
 - e) krótki opis gry.
8. Grę można też nagrać na płytę CD i dostarczyć (osobiście lub pocztą) do siedziby Organizatora. Płyta CD powinna zostać opisana jak w punkcie 7.

§ 6. Kryteria oceny prac konkursowych

Podczas oceny gier konkursowych Komisja będzie oceniać następujące elementy:

- a) zgodność z tematyką ekologiczną opisaną w pracy załączonej do gry;
- b) pomysłowość i oryginalność;
- c) umiejętności programistyczne (m.in. użyte bloki, różnorodność wykorzystanych bloków, zastosowanie pętli, instrukcji warunkowych, zmiennych, usunięcie niewykorzystanych lub rozłączonych bloków);
- d) zgodne z zasadami uruchomienie gry;
- e) obecność i czytelność instrukcji;
- f) możliwość ponownego przejścia gry;
- g) prawidłowe warunki przerwania lub zakończenia gry;
- h) poprawność językowa;
- i) estetyka wizualna.

§ 7. Nagrody

1. W Konkursie przewidziane są nagrody rzeczowe.
2. Spośród nadesłanych zgłoszeń Organizator wyłoni zwycięzców w postaci pierwszego, drugiego i trzeciego miejsca.
3. Decyzja Komisji Konkursowej o przyznanych miejscach i nagrodach jest ostateczna.
4. O przyznaniu nagrody decyduje Organizator w drodze analizy konkursowej wg kryteriów § 6 niniejszego Regulaminu przez Komisję Konkursową.
5. Zwycięzcy Konkursu zostaną powiadomieni o wygranej i warunkach odbioru Nagrody za pośrednictwem wiadomości mailowych w terminie zgodnym z harmonogramem Konkursu.
6. Publiczna informacja o wygranej zostanie umieszczona na stronie Organizatora www.arka.edu.pl oraz w formie postu na Facebooku Organizatora.
7. Wręczenie nagród nastąpi w terminie zgodnym z harmonogramem Konkursu na terenie placówki Organizatora.
8. W razie nieodebrania nagrody w terminie wskazanym przez Organizatora, zwycięzca zobowiązany jest odebrać nagrodę na swój koszt.

§ 8. Zakres odpowiedzialności Organizatora

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzetelność i prawdziwość danych Uczestników Konkursu, w tym za brak możliwości przekazania nagród, z przyczyn leżących po stronie Uczestnika, w szczególności, jeśli ten nie podał prawdziwego adresu do korespondencji lub podane dane są niepełne lub nieaktualne.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie Uczestników, których działania są sprzeczne z prawem lub Regulaminem, w szczególności Uczestników, którzy zamieszczają treści niezgodne z obowiązującym prawem (w szczególności zawierające treści obraźliwe, zarówno w warstwie tekstowej, jak i graficznej).
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek zakłócenia w działaniu łączy teleinformatycznych, serwerów, interfejsów oraz przeglądarek.

§ 9. Przetwarzanie danych osobowych

1. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu dokonania czynności niezbędnych do prawidłowego przeprowadzenia Konkursu.
2. Dane osobowe Uczestników Konkursu będą przechowywane przez Organizatora tylko przez okres niezbędny do przeprowadzenia Konkursu i wydania nagród wyróżnionym Uczestnikom.
3. Uczestnicy mają prawo wglądu do przetwarzanych danych i ich poprawiania oraz usuwania.
4. Dane są podawane na zasadach dobrowolności, przy czym w zakresie uczestnictwa w Konkursie dane te są niezbędne.

§ 10. Prawa autorskie

1. Wszelkie prawa własności intelektualnej do Konkursu przysługują Organizatorowi.
2. Zabronione jest naruszanie w jakikolwiek sposób praw własności intelektualnej w Konkursie, w szczególności:
 - a) kopiowanie, modyfikowanie oraz transmitowanie elektronicznie lub rozpowszechnianie w inny sposób mechanizmu Konkursu lub jego części, a także poszczególnych utworów i baz danych, bez wyraźnej pisemnej zgody Administratora;
 - b) korzystanie z Konkursu w sposób niezgodny z Regulaminem lub powszechnie obowiązującymi przepisami.

§ 11. Postanowienia końcowe

1. Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych oraz zmian specyfikacji nagrody. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu opublikowania go na stronie.
2. Decyzje w sprawach, które nie zostały ujęte w niniejszym regulaminie, podejmuje Organizator Konkursu.

Koordinator Konkursu

Joanna Rojecka

Patronat honorowy:

Dyrektor Departamentu Zrównoważonego Rozwoju Urzędu Miejskiego Wrocławia p. Katarzyna Szymczak - Pomianowska

Patronat medialny:

facebook.com/wroclawskiportal/

wroclawskiportal.pl

